

VALENTIN GONON--CAETANO

DEVELOPPEUR GAMEPLAY

Passionnée de jeu vidéo depuis l'enfance, j'explore leur conception depuis 2015. Autodidacte, j'ai appris Unity et les bases de Blender. Développeur C++, C#, PHP, JS, Java. Développeur projets perso Garry's Mod (Lua, mapping). Admit au Gaming Campus en temps que développeur en 2023.

COORDONNÉES

Lyon, France

shiroytcontactpro@gmail.com

www.valentin.nexus-com.fr

LANGUES

Français - Natif

Anglais - C1

COMPÉTENCES

- C#
- Unity
- C++
- HTML/CSS
- Tailwind

CENTRES D'INTÉRÊTS

- VR, 3D
- Unity & Unreal Engine\$
- Jeu Vidéo
- Mécanique jeu de course

SOFT SKILLS

- Travail en équipe
- Communication
- Adaptabilité
- Autodidacte
- Créatif

FORMATIONS

LICENSE DÉVELOPPEMENT INFORMATIQUE

Gaming Campus Gtech, Lyon, France | 2023 - Aujourd'hui

BACCALAURÉAT

Lyon, France | 2019-2023

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

LEAD DEVELOPPEUR - GSTUDIO

Développeur Gameplay - Level Designer
Lyon, France | Juin 2025 - Septembre 2025

- Supervision Développer
- Mise en place d'architectures robuste unity
- Mise en place des systèmes fondamentaux, expression des idées de level design, créations globales.

STAGE 3ÈME - ENGIE SOLUTION

Technicien sur Automate

Lyon, France | Décembre 2019 - Décembre 2019

- Mise en route et paramétrage d'automate (Pompe pour chaufferie)
- Mise en place de planning responsive pour les techniciens sur le terrain.